

Aplicación web para coadyuvar en la enseñanza del idioma inglés en alumnos de primer año de primaria

***Gustavo Zepeda Valles, Daniela Orozco Nava, Aldonso Becerra Sánchez,
René Ulises González Arroyo, Nancy Delgado Salazar,
Santiago Esparza Guerrero***

Universidad Autónoma de Zacatecas

*gzepeda@uaz.edu.mx, dani_8on@hotmail.com, a7donso@uaz.edu.mx, rene_ulises@uaz.edu.mx,
nancydesal@uaz.edu.mx, chago@uaz.edu.mx*

Resumen

En un mundo desafiante y complejo, dominar el inglés se vuelve crucial, ya que la mayoría de las interacciones globales ocurren en este idioma. Lamentablemente, algunas escuelas, como la primaria Lic. Adolfo López Mateos en Santo Domingo, S.L.P., no imparten inglés, privando a los estudiantes de esta habilidad esencial. Para abordar esta necesidad, se propone una aplicación web basada en objetos de aprendizaje para facilitar la divulgación del inglés a los estudiantes de primer año de primaria. Se utilizó la metodología ADDIE para crear objetos de aprendizaje y el enfoque de Diseño Centrado en el Usuario (DCU) para desarrollar la aplicación web. El resultado fue una aplicación amigable y de fácil acceso, la cual entusiasmó a los estudiantes. Aprender mediante herramientas tecnológicas motiva a los estudiantes, por eso es muy importante buscar alternativas de estudio que sean atractivas para que ayuden a los estudiantes a adquirir nuevas habilidades y conocimientos.

Semblanza del Ponente

La Srta. Daniela Orozco Nava es egresada de la Universidad Autónoma de Zacatecas, del Programa Académico de Ingeniería en Computación en el año 2018. Actualmente se encuentra laborando en una empresa de tecnología en el área de aseguramiento de la calidad. Los temas de interés son las aplicaciones web y los sistemas de información.